GAME DESIGN DOCUMENT - GDD

NOME DO JOGO:

The Basket Player

TEMA:

Esporte, Basquete

REFERENCIAS:

(jogos, filmes, séries, quadrinhos)

nba, basket park, etc.

PLATAFORMA:

pc

OBJETIVO:

fazer 5 acertos de 3 pontos

PERSONAGEM PRINCIPAL:

Lamello Ball

PERSONAGENS SECUNDÁRIOS:

(jogáveis / não jogáveis)

nao tem

MECÂNICAS BÁSICAS:

(movimentos dos jogadores)

arremesso, quicar bola e pular

AMBIENTE:

basket park

ESTÓRIA DO JOGO:

lamello um dia queria jogar basket e foi jogar em um parque proximo

DESCRIÇÃO GERAL DO JOGO:

jogo de basquete em um parque que o jogador tem que fazer 5 cestas de 3 pontos

RESUMO / PITCH:

JOGABILIDADE:

REGRAS: 5 erros fim de jogo

DIFICULDADE: normal

ADAPTABILIDADE: nao vai ter

ELEMENTOS ACASO: passaro bater na bola sem querer

ELEMENTOS HABILIDADE: arremesso certeiro

FEEDBACK: topp

SONS: aremesso, passaro morrendo pela bola.

IMAGENS: passaro, jogador, ambiente, habilidade, bola.

ANIMAÇÕES de arremesso de quicar a bola e de pular.